

Азбука эмоций

Дидактическая игра на развитие эмоционального интеллекта дошкольников

МБДОУ «Детский сад №76» общеразвивающего вида
Конкурс «Калейдоскоп идей»

Номинация: социально-коммуникативное развитие
Дидактическая игра «Азбука эмоций»

Манухина Ирина Александровна - заведующий
Шкарпетко Наталья Ивановна - педагог-психолог



Интерактивная игра - презентация

Одним из средств поддержания и развития познавательного интереса на ранних стадиях его становления является игра. Игра служит активному обучению, нейтрализует перегрузки, способствует разрядке напряженности, создает благоприятную атмосферу учебной деятельности повышает эффективность процесса обучения.

Интерактивные игры-презентации способствуют развитию внимания и усидчивости детей. Реализуют игры с помощью различных эффектов анимации и помогают детям дошкольного возраста с особым интересом усваивать учебный материал.

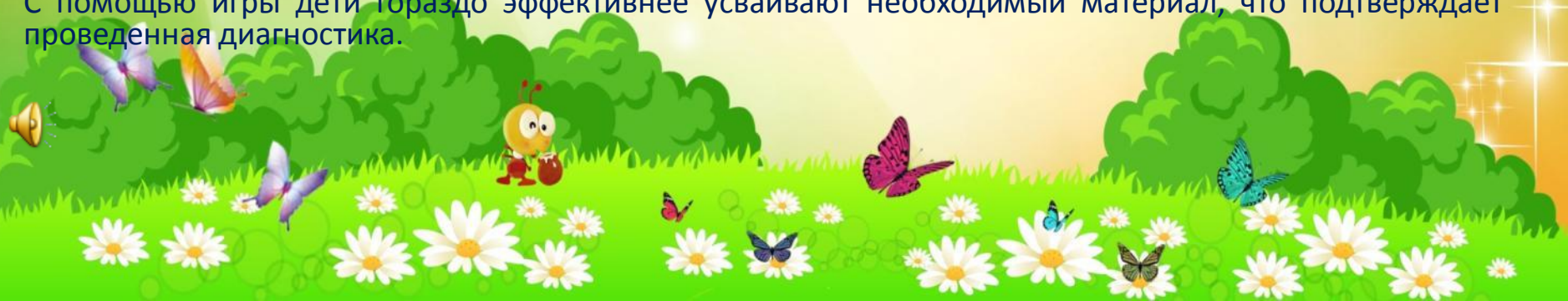
Интерактивная игра «Азбука настроения» предназначена для детей 4-7 лет.

Эту игру рекомендуется использовать воспитателям, родителям, на занятиях педагога-психолога.

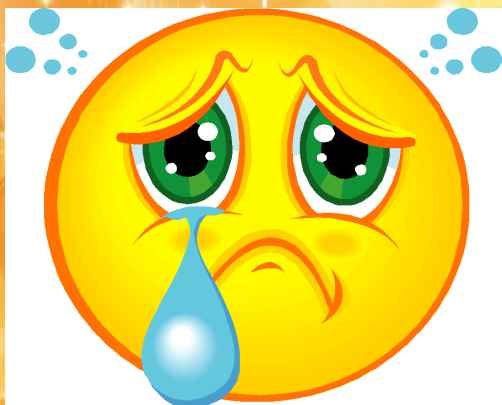
Задачи :

- закрепить знания детей об эмоциях
- формировать умение узнавать и называть эмоции по отдельным предметам и иллюстрациям
- воспитывать любовь и сострадание детей друг к другу.

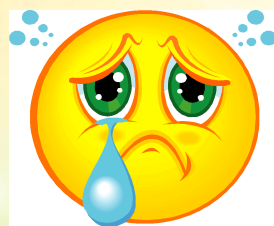
С помощью игры дети гораздо эффективнее усваивают необходимый материал, что подтверждает проведенная диагностика.

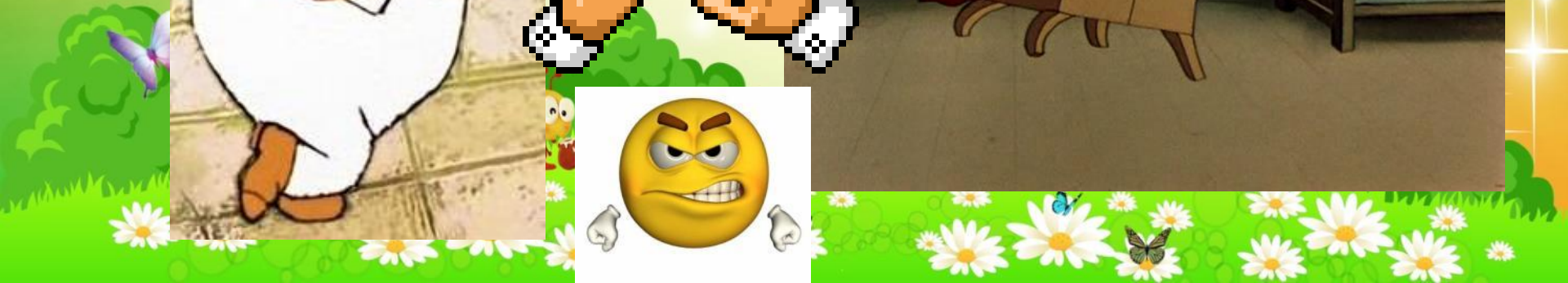


Назови эмоции

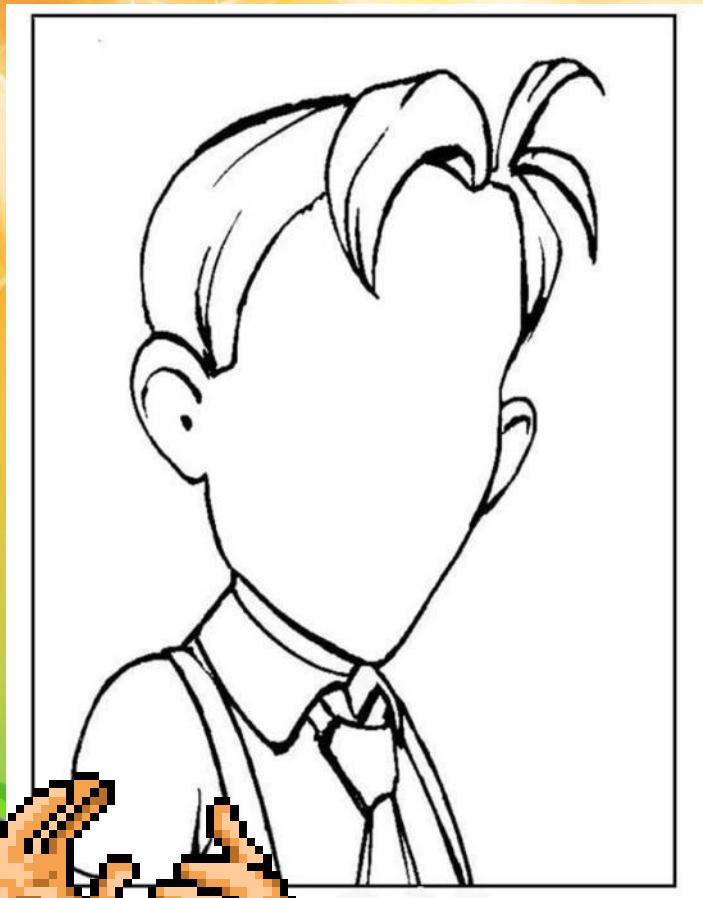


Какие эмоции испытывают герои

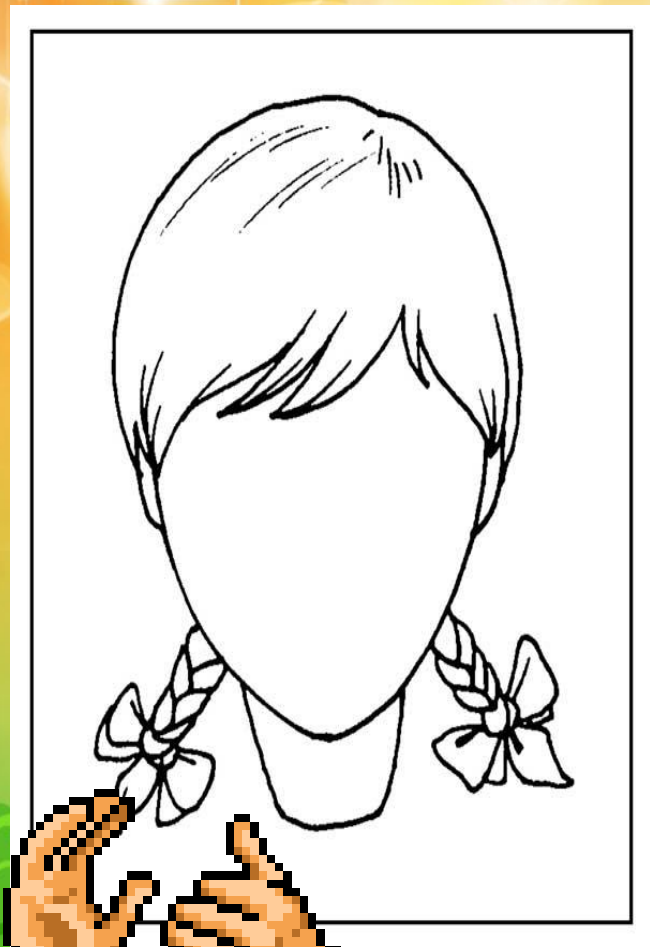




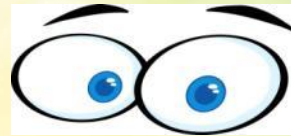
Создай эмоцию: Грусть



Создай эмоцию: Радость



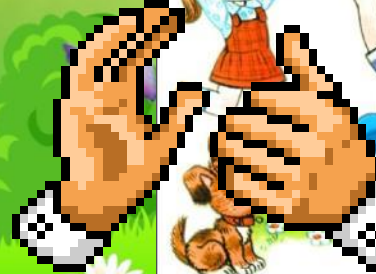
Создай эмоцию: Злость



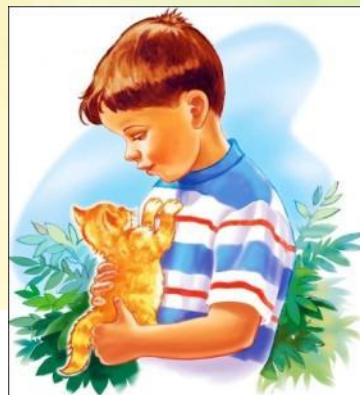
Измени настроение девочки



СКУКА



Измени настроение мальчика



Изобрази эмоцию



Молодцы!

